

## 基隆市深美國民小學102學年度第一學期課程計畫

(一) 學習領域別：議題融入領域-資訊領域

(二) 實施時間：102.08.30~103.01.20

(三) 教學年級：五年級

(四) 教學節數：22節(使用社會領域時數)

(五) 改編者：黃致元(改編自蘇仕文1011資訊融入課程計畫)

### (六)教學計劃

週次	實施日期	學校(或學年)重要行事	對應能力指標	主要學習活動	節數安排	教學資源	議題領域
1	8.30	8.29祖孫攜手上學趣 8.30始業式	2-2-1能遵守電腦教室(公用電腦)的使用規範。	電腦教室使用注意事項說明。提醒學生注意電腦教室使用時的禮節及上課應遵守的事項。	1	電腦	
2	9.02-9.06		2-2-1能遵守電腦教室(公用電腦)的使用規範。	電腦教室使用注意事項說明。提醒學生注意電腦教室使用時的禮節及上課應遵守的事項。	1	電腦	
3	9.09-9.13	9.14補課(9.20) 全校防災演習(9.11預演 9.13正式)	5-3-1能了解網路的虛擬特性。	1. 透過宣導動畫，讓學生了解網路世界與真實世界的不同，以避免網路成癮現象。 2. 利用全民資安素養網的測驗，測試自己的網路素養。	1	全民資安素養網 <a href="https://isafe.moe.edu.tw/kids/learn">https://isafe.moe.edu.tw/kids/learn</a>	
4	9.16-9.20	9.19-9.20 中秋節放假	4-3-1能應用網路的資訊解決問題。	配合社會領域教學，使用 Firefox 查找有關「台灣的自然環境」資料並完成學習單。	1	學習單、Firefox 瀏覽器	
5	9.23-9.27	書展	4-3-1能應用網路的資訊解決問題。	配合自然領域教學，使用 Firefox 查找有關「太陽能在生活中的應用」資料並完成學習單。 參考網站： <a href="http://energy.ie.ntnu.edu.tw/link/main/">http://energy.ie.ntnu.edu.tw/link/main/</a> <a href="http://energy.ie.ntnu.edu.tw/cd/index.htm">http://energy.ie.ntnu.edu.tw/cd/index.htm</a> <a href="http://energy.ie.ntnu.edu.tw/teacher/index.htm">http://energy.ie.ntnu.edu.tw/teacher/index.htm</a>	1	學習單、Firefox 瀏覽器	
6	9.30-10.04	祖孫週活動	4-3-1能應用網路的資訊解決問題。	配合戶外教學，使用 Firefox 查找有關「八斗子及和平島」的相關資料並寫下新發現。  參考網站：	1	A4紙、Firefox 瀏覽器	

				<a href="http://tour.klcc.gov.tw/b/b01_01.asp?sid=5&amp;id=134">http://tour.klcc.gov.tw/b/b01_01.asp?sid=5&amp;id=134</a> <a href="http://zh.wikipedia.org/zh-tw/%E5%92%8C%E5%B9%B3%E5%B3%B6">http://zh.wikipedia.org/zh-tw/%E5%92%8C%E5%B9%B3%E5%B3%B6</a> <a href="http://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%81%96%E8%96%A9%E7%88%BE%E7%93%A6%E5%A4%9A%E5%9F%8E">http://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%81%96%E8%96%A9%E7%88%BE%E7%93%A6%E5%A4%9A%E5%9F%8E</a> <a href="http://www.libertytimes.com.tw/2011/new/jul/29/today-north13.htm">http://www.libertytimes.com.tw/2011/new/jul/29/today-north13.htm</a> <a href="http://ocean.kl.edu.tw/main.htm">http://ocean.kl.edu.tw/main.htm</a>			
7	10.07-10.11	10.10國慶日放假	4-3-1能應用網路的資訊解決問題。	配合自主課查家中私房菜的資料，完成 KWL 表內容。	1	Kwl 表、Firefox 瀏覽器	
8	10.14-10.18	10.18-11.17 米勒展游於藝 低年級「語、數」作業調閱	4-3-1能應用網路的資訊解決問題。	配合自主課查家中私房菜的資料，完成 KWL 表內容。	1	Kwl 表、Firefox 瀏覽器	
9	10.21-10.25	中年級「語、數」作業調閱 環保知識擂台賽(本校辦理全市性比賽)	4-3-1能應用網路的資訊解決問題。	配合國語課作文，查找風景區的相關故事、傳說及背景資料並記錄在 A4 紙上，以充實作文的內容。	1	A4 紙、Firefox 瀏覽器	
10	10.28-11.01	高年級「語、數」作業調閱	4-3-6能利用網路工具分享學習資源與心得。	配合國語第七課查詢鮭魚與熊的資料，並在 moodle 學習平台上與人分享學習心得。	1	Moodle 學習平台	
11	11.04-11.08	期中評量	2-3-2能操作及應用電腦多媒體設備。	個人首頁製作 1. 操作網路攝影機，拍攝學生自己的大頭照備用。 2. 介紹 Gimp 的基本操作。	1	Gimp 影像處理軟體	
12	11.11-11.15	校內語文競賽	2-3-2能操作及應用電腦多媒體設備。	1. 配合自主課查家中私房菜的另一種食譜，並記錄在學習單中。 2. 操作網路攝影機，拍攝學生自己的大頭照備用。	1	學習單、Firefox 瀏覽器	
13	11.18-11.22	校內語文競賽	3-3-3能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。	個人首頁製作 1. 使用 Gimp 進行自己大頭照的後製(去背景)。 2. 將去背的大頭照加上背景。	1	Gimp 影像處理軟體	

14	11.25-11.29	校內語文競賽 二年級國語朗 讀觀摩賽	3-3-3能使用多 媒體編輯軟體 進行影音資料 的製作。	個人首頁製作 1. 使用 Gimp 進行自己大頭照的後製 (去背景)。 2. 將去背的大頭照加上背景。	1	Gimp 影像 處理軟體	
15	12.02-12.06	校內語文競賽 三年級鄉土歌 謠觀摩賽	3-3-3能使用多 媒體編輯軟體 進行影音資料 的製作。	個人首頁製作 1. 將換好背景的大頭照加上字，設計 出屬於自己的 logo。	1	Gimp 影像 處理軟體	
16	12.09-12.13	低年級寫作作 業調閱 四年級英語歌 謠觀摩賽 五六年級樂樂 棒球比賽	3-3-3能使用多 媒體編輯軟體 進行影音資料 的製作。	Scratch 程式設計 1. Scratch 基本功能介紹。 2. 操作介面介紹。 3. 匯入自己的頭像，創造一個角色。 4. 介紹如何利用座標讓角色正確的上下 左右移動及利用對話框說話。 5. 學生實作。	1	Scratch 程 式設計軟 體	
17	12.16-12.20	中年級寫作作 業調閱 五年級英語讀 者劇場觀摩賽 1-4年級健康 操比賽	4-3-1能應用網 路的資訊解決 問題。	配合社會領域教學，使用 Firefox 查 找有關「認識台灣原住民」的資料並 完成學習單。	1	學習單、 Firefox 瀏 覽器	
18	12.23-12.27	高年級寫作作 業調閱	4-3-1能應用網 路的資訊解決 問題。	配合社會領域教學，使用 Firefox 查 找有關「台灣災害」的資料並完成學 習單。	1	學習單、 Firefox 瀏 覽器	
19	12.30-1.03	1.01元旦放假	3-3-3能使用多 媒體編輯軟體 進行影音資料 的製作。	Scratch 程式設計 1. 介紹如何利用切換角色造型讓角色 動起來。 2. 加入第二個角色。 3. 介紹如何利用程式讓角色自己移動 及碰到邊緣反彈。 4. 學生實作。	1	Scratch 程 式設計軟 體	
20	1.06-1.10	期末評量 寒假作業上 傳	3-3-3能使用多 媒體編輯軟體 進行影音資料 的製作。	Scratch 程式設計 1. 複習如何讓角色自己移動。 2. 介紹如何在角色身上設定程式，讓 它碰到其他角色時會說話。 3. 學生實作。	1	Scratch 程 式設計軟 體	
21	1.13-1.17	1.17期末大 掃除	3-3-3能使用多 媒體編輯軟體 進行影音資料 的製作。	Scratch 程式設計 1. 複習讓角色碰到東西時說話。 2. 介紹如何加入背景。 3. 學生練習綜合所學製作出一個青蛙 過街的遊戲。	1	Scratch 程 式設計軟 體	
22	1.20	休業式		休業式	1		